

Les Lustics

A l'école des sorciers



Hozemont – sur – chaudron

Nom du sorcier :

Chers apprentis sorciers,

Chaque année, des centaines d'enfants rentrent à l'école des Sorciers, remplis d'espoir et de courage. Ces jeunes sorciers s'inscrivent à l'école Magique d'Hozémont-sur-chaudron dans l'espoir d'apprendre les sortièges les plus puissants de l'univers : faire tomber la pluie, rajouter des jours de vacances, faire tomber malade les professeurs,...

Mais, jeunes apprentis que vous êtes, vous sentez-vous capable de devenir des sorciers accomplis, capable d'incanter les sortièges et les invocations les plus terribles au monde ?

Pour cela, vous devrez passer le B.S.B : Brevet de Sorcier de Base. Vous devrez donc vous entraîner à l'école magique d'Hozémont avec les professeurs les plus influents du monde magique (et un Cracmol).

Mais avant toute chose, laisse-moi te présenter les professeurs de cette école ...

Professeur Steenbuck :

Le professeur Steenbuck tient le poste instable de professeur de défense contre les forces du mal. Instable, car les professeurs ne s'y attardent pas beaucoup. En effet chaque année, des accidents terribles et des disparitions arrivent au professeur en charge de ce cours.

Steenbuck n'a qu'une passion dans la vie : aller boire un petit thé avec Suripotion et Appastro pour se moquer de Kéavadra et son absence de pouvoirs magiques.

Elle est aussi responsable de la maison Poufsouffle et en est très fière car comme eux, elle est fidèle et accueillante.



Garde forestier Kéavadra :

Même si son nom fait référence au sort mortel des sorciers (qui est Avada kedavra), Kéavadra est un cracmol. Cela signifie que malgré que ses parents soient sorciers, il ne possède pas de pouvoir magique, ou très peu. Sa gentillesse et sa bonté lui ont permis de rejoindre la maison Poufsouffle qu'il dirige avec le professeur Steenbuck.

Et il paraît que tous les mercredi soir, Kéavadra organise un petit groupe qui pratique des sortilèges interdits avec les élèves les moins fréquentables de l'école.

Professeur Suripotion :

Suripotion est le professeur de potion, quel hasard ! Froide, méchante avec les élèves, sans cœur : vous l'aurez compris, Suripotion n'a plus d'amour en elle. Depuis qu'un ogre de la forêt d'Albanie lui a brisé le cœur, elle n'aime personne et personne ne l'aime. Ses deux seules amies sont Steenbuck et Appastro pour qui elle aime préparer des petites potions contre la maladie très répandue au château du Tratinium Nutriculus.



Elle est directrice de la maison Gryffondor, comme quoi, derrière sa froideur et sa méchanceté, ses valeurs sont la force et l'honneur, le respect et la robustesse et enfin la paix et l'amour.



Professeur Albe l'Atroce :

Albe l'Atroce est le professeur de métamorphose et de sortilèges au château. Albe est également un animagus, cela signifie qu'il peut se transformer en crocodile quand il le désire. Ce pouvoir est bien pratique pour faire des blagues aux autres professeurs !

Depuis quelques années, il est un peu jaloux de Dingros, le professeur de quidditch. Il profite donc de ses jours de congés pour entraîner l'équipe de Serpentard, maison dont il est le directeur.

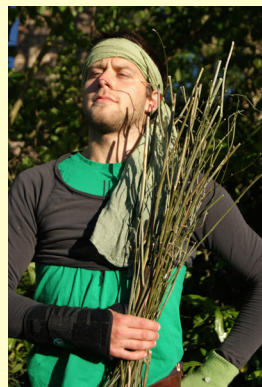
A son arrivée au collège, le choixpeau magique n'a pas hésité une seconde à le mettre chez Serpentard au vu de son ambition et de son esprit malin.

Professeur Dingros :

Dingros est le professeur de balai et de quidditch au collège. Malgré son poste assez sportif, il ne montre qu'exceptionnellement ses talents sur un balais et limite au plus son activité physique. Durant ses cours et entraînements, il est généralement assis sur la plus haute tribune avec un jus de citrouille à la main.

Il raconte tout de même chaque année à ces élèves comment il a gagné la coupe du monde de quidditch avec l'équipe d'Ablanie, ce que tout le monde pense être un mensonge.

Depuis que Serpentard, la maison dont il est sous-directeur, a perdu deux ans de suite la coupe de quidditch en final face à Pousouffle, Dingros cultive une haine et une rage immense face à Poufsouffle et ses deux directeurs : Steenbuck et Kéavadra.



Professeur Appastro :

Appastro est le professeur de divination de l'école et est la directrice de la maison Serdaigle. Elle est capable de lire votre avenir dans la mousse au chocolat et de voir dans les cieux et les étoiles le passé, le présent et le futur. En effet, elle est capable de prédire ce qui s'est passé hier. De plus, elle est responsable de l'horoscope des 4 maisons et publie celui-ci chaque matin. Cette voyante folle, allumée, même parfois dangereuse est également

responsable de la chorale de l'école. Cette chorale est la grande fierté de sa vie et elle n'hésite jamais à faire pousser la chansonnette à ces élèves durant les cours.

Durant votre semaine à l'école d'Hozémont-Sur-Chaudron, vous serez répartis en quatre différentes maisons par le choixpeau magique. Ces maisons, et leurs directeurs, seront vos repères et votre famille pour cette semaine d'aventure.

Il est de coutûme d'être placé par le choixpeau magique dans les différentes maisons selon son caractère et ses capacités. Je vous laisse alors les décou-

Gryffondor



Tu te retrouveras chez Gryffondor si tu es courageux et hardi. Gryffondor regroupe tous les sorciers qui n'ont peur de rien ! Les autres qualités des Gryffondor sont d'être tolérant et d'avoir une grande force d'esprit.

Leur directeur est le professeur Suripotion.

Poufsouffle



Tu iras chez Poufsouffle si comme eux tu es loyal avec tes amis. Les Poufsouffle sont une maison assez calme, sauf quand il est question de coupe de quidditch qu'ils ont gagné les deux dernières années. Les élèves de Poufsouffles sont également patients, constants et équilibrés. C'est la maison par excellence de l'accueil de tous les sorciers.

Ses directeurs sont le professeur Steenbuck et le garde forestier cracmol Kéavadra (qui rappelons-le, a peu de pouvoirs magiques).

Serdaigle



La maison de Serdaigle est la maison où l'intelligence et la créativité règnent. Tu te retrouveras chez Serdaigle si toi-même tu as la flamme de l'intelligence et du discernement. Ses élèves sont toujours les premiers de classes et bien souvent les plus serviables. C'est le professeur Appastro qui est la directrice de Serdaigle.

Serpentard



Le choixpeau magique t'enverra chez Serpentard si tu es rempli d'ingéniosité et d'ambition. Leur directeur est Albe l'Atroce et il a l'aide de Dingros comme sous-directeur.

Les Serpentard ont généralement mauvaise réputation, mais nous espérons que les nouveaux élèves de cette maison réussiront à changer cela.

Adresse du camp :

rue du Onze Novembre 22
4460 Horion Hozémont (Grâce Hollogne)
Belgique

N'hésitez pas à nous écrire durant le camp et à nous contacter avant, si vous avez des questions !

Appaloosa : Grande chef
0477/892921

Dingo : Trésorier
0499/482507

Albatros : Responsable mail
0494/188606

Kéa : Responsable présences
0493/475691

Suricate : Responsable pharmacie
0483/571824

Steenbok : Responsable logistique
0499/305280

Chers parents,

Ce carnet contient des informations utiles que nous vous conseillons de parcourir attentivement !

Pour le départ de camp, vous aurez plus de renseignement par mail deux semaines avant le départ, mais ce sera dans la matinée du 2 juillet à la gare de Louvain-la-Neuve.

Nous vous demandons de nous remettre une photocopie de la carte d'identité de votre enfant au départ du camp. Nous vous demandons également d'amener un pique-nique pour le repas du midi.

Nous terminerons le camp le lundi 8 juillet 2015 à 13h avec un grand barbecue. Nous vous prions d'amener de quoi accompagner la viande (salade de pâtes, légumes, taboulé,...) et un dessert. Nous nous occupons de la viande. Ce sera l'occasion de discuter tous ensemble du merveilleux camp passé !

Le prix du camp s'élève à 110 euros à verser pour le 15 juin sur le compte des baladins (350 – 1025027 – 50) sans oublier de mentionner le nom et prénom de votre enfant. Il est important pour nous d'avoir l'argent pour la date indiquée. En effet, la plupart des dépenses se font avant le camp.

Pour tout problème concernant ce paiement, n'hésitez pas à contacter Catherine de Stexhe au 010/61.71.86 ou à nous en faire part. L'argent ne doit en aucun cas être un obstacle à la participation de votre enfant !

Pour le bon déroulement du camp, nous vous demandons d'examiner les cheveux de votre baladin afin d'être sûr qu'il parte au camp sans le moindre POUX. Les chefs d'Unité nous racontent encore la journée qu'un staff de la 26e a passé dans les cheveux des baladins à la recherche des petits parasites. Si votre enfant a connu des problèmes récemment, n'oubliez pas de lui mettre un shampoing anti-poux et de nous le signaler. Signalez-nous également si des maladies ont circulées dans les proches du baladin avant son départ.

En attendant le début de notre camp qui promet d'être inoubliable, nous vous souhaitons, chers parents, une bonne lecture et une bonne fin d'année scolaire.

Cordialement, le staff Loustic

Cher petit sorcier,

Voici ce dont tu as besoin pour ton séjour à Hozémont-Sur-Chaudron.
Dans ton sac, il faut :

Pour t'habiller

- ☐ Paires de chaussettes
- ☐ Sous-vêtements en suffisance
- ☐ T-shirts
- ☐ Shorts et pantalons
- ☐ Pulls (pensez à un pull très chaud pour les veillées)

Pour te laver (une trousse de toilettes avec)

- ☐ Brosse à dents, dentifrice, gobelet
- ☐ Brosse ou peigne
- ☐ Savon, shampoing
- ☐ Gants de toilette + essuies
- ☐ Produit anti-poux
- ☐ Si risque d'accidents nocturnes, n'oubliez pas des couches (et signalez-le nous !)

Pour la nuit

- ☐ Un bon lit pour bien dormir
- ☐ Pyjama
- ☐ Sac de couchage (deux en cas d'accident)
- ☐ Une lampe de poche et des piles de rechange

Pour te chausser

- ☐ Bottines (pour marcher, pas de bottes)
- ☐ Baskets ou chaussures légères dans lesquelles tu es bien pour courir
- ☐ Pantoufles/ chaussures d'intérieur

Pour sortir

- ☐ Un KW ou une veste bien imperméable
- ☐ Crème solaire (suffisamment forte)
- ☐ Une casquette ou un chapeau !!!

Autres

- ☐ De très vieux habits à salir que vous ne comptez pas récupérer !
- ☐ Un T-shirt clair qui sera irrécupérable à ton retour
- ☐ Mouchoirs
- ☐ Un sac plastique ou en tissus pour mettre tes affaires sales
- ☐ BD ou livres (avec ton nom !). On te demande aussi d'en prendre un à mettre à disposition de tous les baladins pour le coin calme.
- ☐ Un jeu de société (pas de jeux électroniques !)
- ☐ Enveloppes timbrées et pré-adressées + papier + bics
- ☐ Un déguisement sur le thème du cinéma/aventure
- ☐ Un essuie de vaisselle (indispensable pour nos cuistots)
- ☐ Ton maillot
- ☐ Un jeu (de société ou d'extérieur) qui sera à disposition de tous les baladins pour les moments de pause. Ne prend donc pas ton plus beau jeu, il n'est pas certain qu'il reviendra à la maison.
- ☐ Ton carnet de camp !!!

Sur toi au départ

- ☐ Ton uniforme impeccable (avec ton nom dans ton pull)
- ☐ Tes bonnes bottines de marche
- ☐ Ton foulard (avec ton nom dessus)
- ☐ Un pique-nique pour le midi
- ☐ L'autorisation parentale complétée et une photocopie de ta carte d'identité
- ☐ Et ton SOURIRE ;-) !

RAPPEL : Toutes tes affaires doivent être marquées !!!

C'est très important afin de ne pas les perdre
ou de les retrouver chez un autre baladin...

Tu trouveras aussi dans ce carnet des pages correspondant à chaque jour de la semaine que nous passerons ensemble au camp. Chaque jour, tu auras un moment pour écrire ou dessiner ce que tu as aimé ou ce que tu n'as pas aimé. En bas de cette page, tu verras quatre personnages, entoure celui qui correspond à ton humeur du jour, comment tu te sens...

Jeudi

Aujourd'hui, je me suis senti...



Super bien !



Bien !



Bof



Pas bien

Ce que j'ai aimé, ce que je n'ai pas aimé ...

Vendredi

Aujourd'hui, je me suis senti...



Super bien !



Bien !



Bof



Pas bien

Ce que j'ai aimé, ce que je n'ai pas aimé ...

Samedi

Aujourd'hui, je me suis senti...



Super bien !



Bien !



Bof



Pas bien

Ce que j'ai aimé, ce que je n'ai pas aimé ...

Dimanche

Aujourd'hui, je me suis senti...



Super bien !



Bien !



Bof



Pas bien

Ce que j'ai aimé, ce que je n'ai pas aimé ...

Lundi

Aujourd'hui, je me suis senti...



Super bien !



Bien !

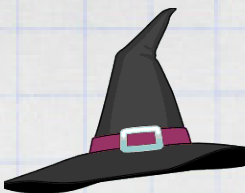


Bof



Pas bien

Ce que j'ai aimé, ce que je n'ai pas aimé ...



Mardi

Aujourd'hui, je me suis senti...



Super bien !



Bien !



Bof



Pas bien

Ce que j'ai aimé, ce que je n'ai pas aimé ...



Mercredi

Aujourd'hui, je me suis senti...



Super bien !



Bien !



Bof



Pas bien

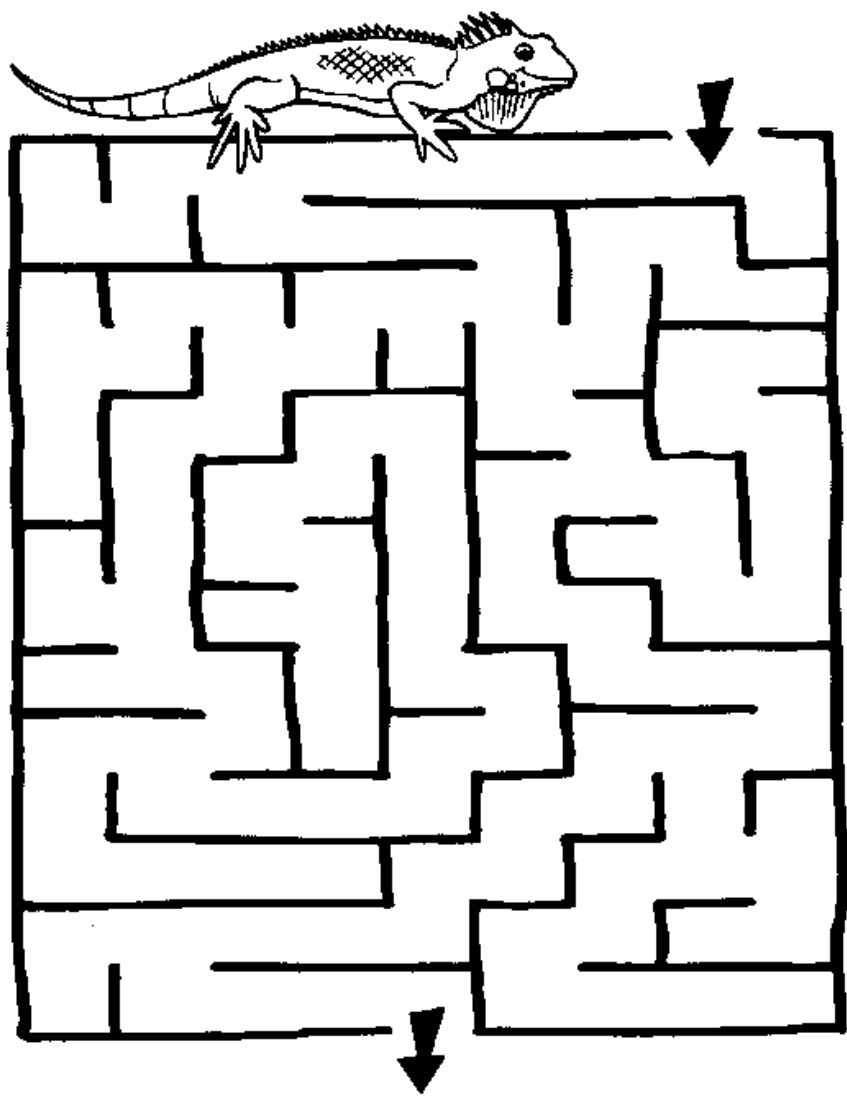
Ce que j'ai aimé, ce que je n'ai pas aimé ...

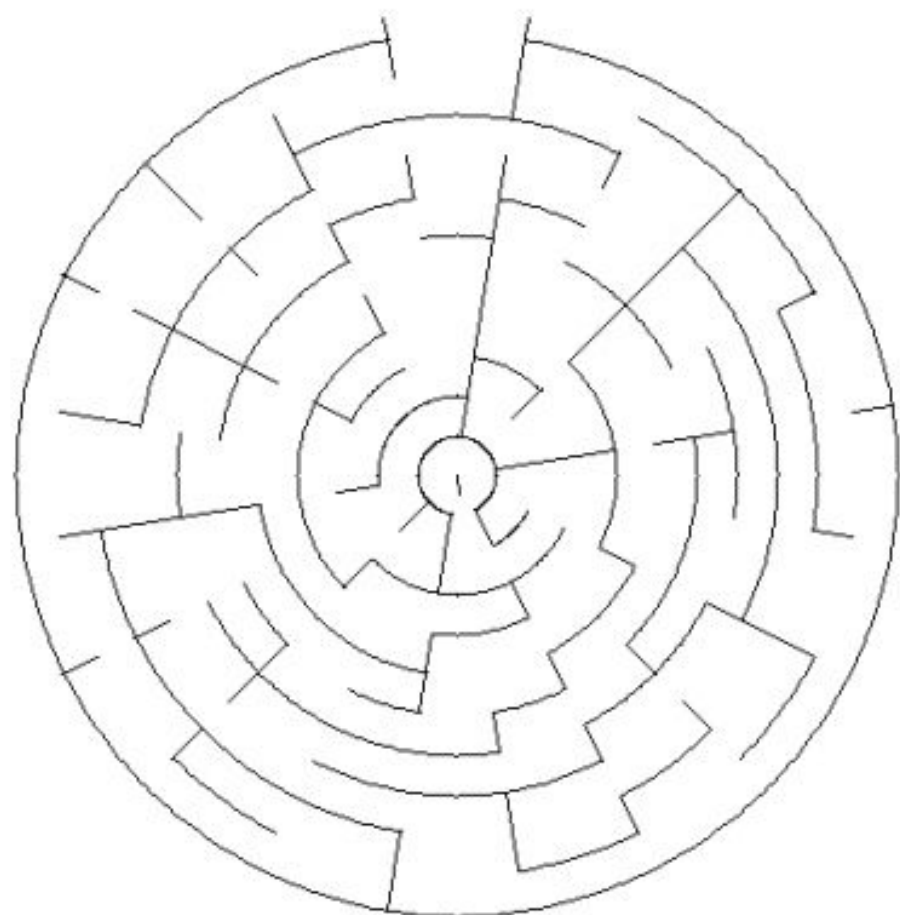




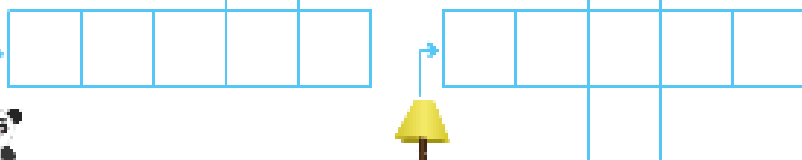
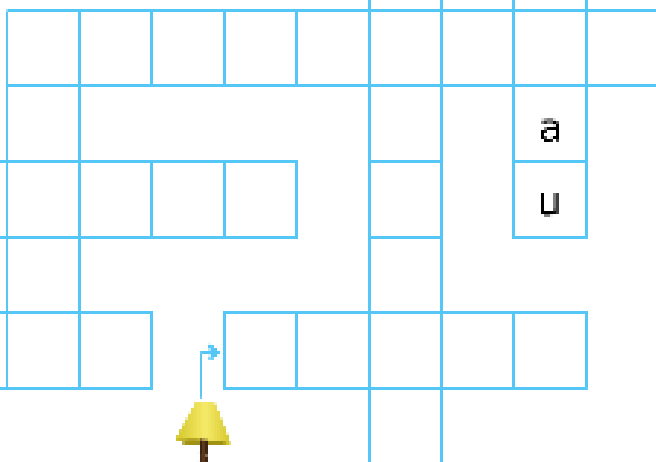
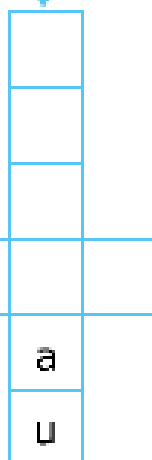
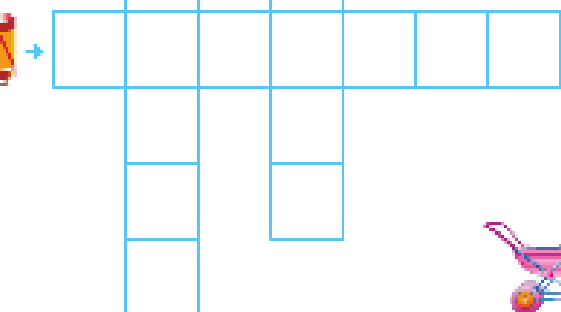
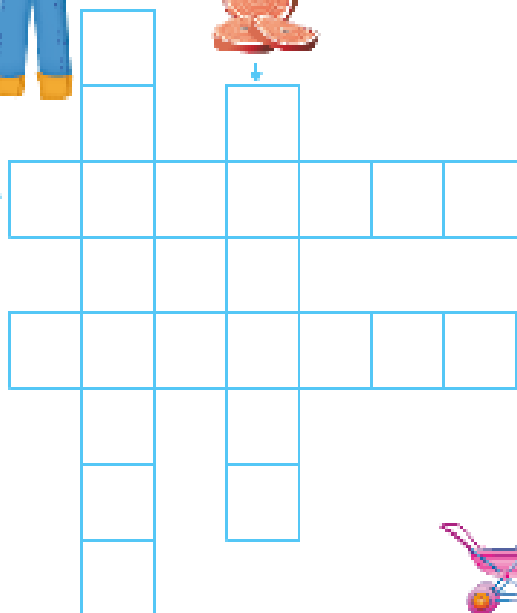
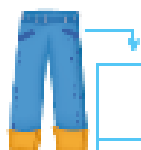


Aide le lézard de Kéavadra à trouver la sortie du labyrinthe !





© Copyright Jeu-Labyrinthe.co





Raconte ici ton meilleur souvenir du camp

Fais signer tes professeurs et amis sorciers



Hozemont-sur-chaudron t'attend le
2 juillet pour vivre des aventures
incroyables !